

RAID-Regeln der Zunft Eriadors

I.) Allgemeines

- 1) Jeder soll sich für einen Raid an- oder abmelden. Nur wer angemeldet und bestätigt wurde, geht auch mit!
- 2) Alle Teilnehmer müssen im TS (Teamspeak) sein und zumindest zuhören, das Reden ist in erster Linie dem Raidleiter vorbehalten. Über private Sachen kann in den Pausen gesprochen werden.
- 3) Wer trotz bestätigter Anmeldung nicht erscheint, der hat mit einer Benachteiligung im DKP-System zu rechnen.
- 4) Bei bestimmten Klassen, die zu häufig vertreten sind, einigen sich bitte die betroffenen Spieler in den entsprechenden Threads im (internen) Forum, wer mitkommt. Es melden sich dann nur die abgesprochenen Spieler an. Sollten sich trotz Absprache zu viele Spieler einer Klasse anmelden, so behält sich die Raidleitung vor, nach eigenem Ermessen die Spieler für den Raid auszusuchen.
- 5) Sippenmitglieder der Zunft Eriadors werden bevorzugt zu einem Raid zugelassen. Eine Ausnahme bildet hier nur Beherith (TAA), der seine Loyalität zur Zunft mittlerweile ausreichend bewiesen und sich damit einen Stammplatz verdient hat!!!
- 6) Das Sagen hat der Raidleiter und alle Spieler haben sich an seine Vorgaben zu halten. Probleme, Vorschläge und Anregungen können vor oder nach dem Raid (unter vier Augen) mit dem Leiter diskutiert werden.
- 7) Der Raidleiter beginnt im Normalfall um 19.45 Uhr einzuladen; um 20 Uhr beginnt der Raid! Wer vorhersehbar nicht bis 20 Uhr online kommen kann, der sollte an entsprechender Stelle (Instanzen-Eingang) ausloggen, damit die restliche Gruppe schon starten kann, und die Nachzügler eigenständig nachkommen können!
Angestrebtes Ende des Raids ist 23 Uhr, wobei er je nach Situation auch 30 Minuten früher oder später zu Ende sein kann!
- 8) Trotz aller Disziplin und Regeln bleibt es ein Spiel, und man sollte einen gewissen Umgangston einhalten, sodass sich niemand angegriffen oder beleidigt fühlt, dies gilt für ALLE Spieler! Individuelle Angelegenheiten, die nicht alle Teilnehmer betreffen, werden nach dem Raid unter den Beteiligten besprochen!

II.) Die Spalte

- 1) Die Spalte ist für eine 12er Gruppe ausgelegt und es muss ein bestimmtes Gruppensetup vorhanden sein. Dementsprechend können nicht immer alle Anmeldungen berücksichtigt werden!
- 2) In der Spalte sind bei bestimmten Klassen besondere Traits erforderlich, die dann vor dem Raid auszustatten sind!
- 3) Jeder Teilnehmer hat folgende Sachen mitzubringen:
 - 10 Reine Heiltränke (Wund-Tränke)
 - 10 Fläschen mit reinem Conhuith (Furcht-Tränke)
 - 10 Fläschen mit reinem Linhestad (Krankheits-Tränke)
 - 10 Reine Mariendistel-Tränke (Gift-Tränke)
 - 2 strahlende Edelharn-Münzen (15 Minuten)
 - 1 prächtige Edelharn-Münze (30 Minuten)
 - 15 Lembas
 - 15 Meisterhaftes Muss / Köstliche Steaks / Rohan-Festessen (je nach Klasse/Skillung)

Wer die angegebenen Sachen wiederholt nicht dabei hat, muss mit einer Benachteiligung im DKP-System rechnen (zB verliert einen Platz in der Liste)!

- 4) Die Lootverteilung wird folgendermaßen geregelt:
 - 1) *Normaler Loot und Rezepte*: Alle würfeln Bedarf!
 - 2) *Lila Loot von Bossen*: Wird nach Bedarf verteilt, wenn niemand Bedarf hat, wird vom Raidleiter ausgewürfelt!
 - 3) *Legendäre Items*: Werden mit /würfeln ausgewürfelt!
 - 4) *Edelsteine für die Set-Items*: Werden nach dem DKP-System verteilt!
 - 5) *Spalteisen-Erze und Obsidian-Splitter*: Bekommt der Raidleiter, um Schatten- und Feuer-Resistenz Tränke für den Raid zu kaufen. Sollte jemand Spalteisenmünzen zum Tauschen benötigen, bekommt er diese vom Raidleiter!

5) DKP-System:

Die Edelsteine für die Setiteile werden nach einer Liste vergeben, die die bereits vorhandenen Setteile und die Raidteilnahmen berücksichtigt! Die aktualisierte Liste kann jederzeit im Forum in dem Thread „Verteilung Spalte“ eingesehen werden!

Pro Raid bekommt jeder nur 1 Setteil!

Die Setteile werden in Reihenfolge der Liste verteilt. Jeder bekommt das erste Setteil, das von ihm noch benötigt wird, zugewiesen! Es kann hierbei zu Sonderregelungen kommen, die dann vom Raidleiter vorher bekannt gegeben werden!

Nach jedem Raid wird die Liste für die Lootverteilung aktualisiert, um die Teilnehmer zu ermitteln, die beim nächsten Raid ihre Items bekommen.

- 6) Wenn jemand mit seinem Twink mitkommt, damit der Raid überhaupt zu Stande kommen kann, so wird seine Teilnahme für seinen Main-Char im DKP-System berücksichtigt, allerdings hat sein Twink kein Recht auf Setteile, da zuerst die Spalten-Main-Chars ausgerüstet werden sollen! Sind alle beteiligten Main-Chars ausgerüstet, so werden die „anfallenden“ Setteile unter den anwesenden Twinks ausgewürfelt oder einem Twink durch den Raidleiter zugewiesen (dies entscheidet er nach eigenem Ermessen)!

Stand: 24.04.2008